



## **Wielofunkcyjny Przycisk Dotykowy TUKAN WPD**

instrukcja montażu i programowania  
Wielofunkcyjnego Przycisku  
Dotykowego TUKAN przy pomocy  
aplikacji WPD Editor.

## SPIS TREŚCI

<b>Spis treści</b> .....	<b>2</b>
<b>1. Zasady użytkowania</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Specyfikacja techniczna</b> .....	<b>4</b>
<b>3. Montaż</b> .....	<b>5</b>
<b>4. Instalacja aplikacji WPD Editor</b> .....	<b>8</b>
<b>5. WPD Editor</b> .....	<b>9</b>
<b>5.1. Menu główne</b> .....	<b>9</b>
<b>5.2. Tworzenie nowego katalogu</b> .....	<b>9</b>
<b>5.3. Tworzenie nowego zasobu</b> .....	<b>10</b>
<b>5.4. Edycja katalogów i zasobów</b> .....	<b>10</b>
<b>5.5. Wygaszacz ekranu</b> .....	<b>10</b>
<b>5.6. Zapisywanie i otwieranie projektu</b> .....	<b>11</b>
<b>5.7. Zapisywanie projektu na kartę microSD</b> .....	<b>11</b>
<b>5.8. Wyjście z aplikacji</b> .....	<b>11</b>
<b>Przykładowe realizacje projektu</b> .....	<b>12</b>
<b>Motywy graficzne</b> .....	<b>14</b>

## 1. ZASADY UŻYTKOWANIA

Dziękujemy za wybór urządzeń firmy Nexwell Engineering.

Autor dołożył wszelkich starań, aby informacje zawarte w dokumencie były aktualne i rzetelne, jednak nie może ponosić odpowiedzialności za nieprawidłowe wykorzystanie niniejszej instrukcji, w tym za zniszczenie bądź uszkodzenie sprzętu.

Wszelkie prawa do udostępnianych materiałów informacyjnych są zastrzeżone. Kopiowanie w celu rozpowszechniania fragmentów lub całości materiałów jest zabronione. Udostępnione materiały można kopiować zarówno we fragmentach, jak i w całości wyłącznie na użytek własny.

Aktualną wersję instrukcji można pobrać ze strony internetowej [www.nexwell.eu](http://www.nexwell.eu)

Ze względu na rozwój produktów producent zastrzega sobie prawo do zmian.

Wszelkie zapytania i wątpliwości dotyczące sposobu działania urządzeń Nexwell Engineering prosimy kierować na adres:

[biuro.techniczne@nexwell.eu](mailto:biuro.techniczne@nexwell.eu)

Nexwell Engineering nie ponosi żadnej odpowiedzialności wynikającej ze sposobu użytkowania urządzeń. Instalację należy przeprowadzić zgodnie z wszelkimi obowiązującymi normami dotyczącymi warunków bezpieczeństwa instalacji elektrycznych.

**Wszelkie prace podłączeniowe należy przeprowadzić przy wyłączonym zasilaniu.**

## WAŻNE – ODPOWIEDZIALNOŚĆ

Produkty Nexwell nie są przeznaczone do zastosowań np.: w medycynie: bezpośrednie zagrożenie i podtrzymywanie życia i zdrowia ludzkiego; przemysłe: sterownie krytycznymi ze względu bezpieczeństwa procesami technologicznymi oraz ich systemów bezpieczeństwa oraz w innych aplikacjach, których awaria może być przyczyną zagrożenia życia ludzkiego lub katastrofy ekologicznej.

## WAŻNE - MIEJSCE MONTAŻU

Produkty Nexwell należy instalować w miejscach, do których zapewniony jest dostęp bez potrzeby użycia specjalistycznego oprzyrządowania (np. sprzętu alpinistycznego) oraz w taki sposób by ewentualny montaż lub demontaż nie skutkował stratami materialnymi (np: nie zamurowywać).

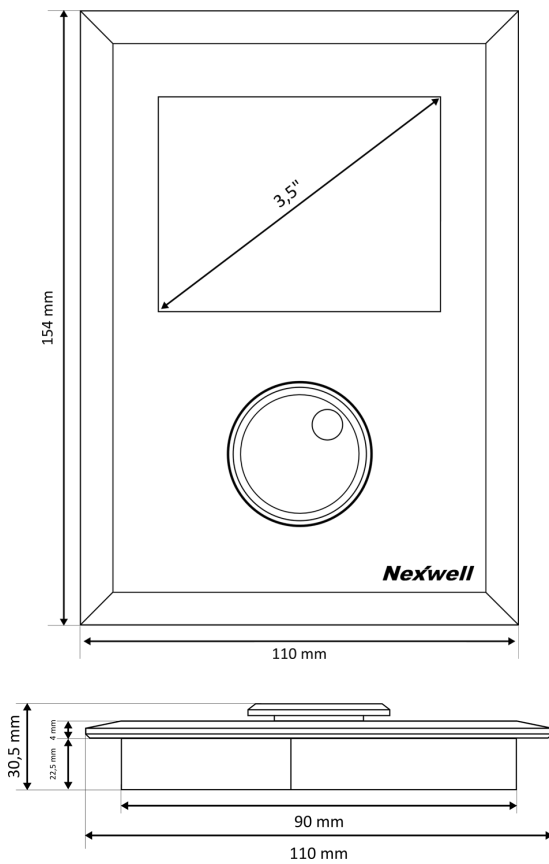
## WAŻNE - OPAKOWANIE I UTYLIZACJA

Produkty pakowane są wykonane wyłącznie z naturalnych materiałów biodegradowalnych, przyjazne środowisku, segregowalne opakowania kartonowe oraz niezbędną do ochrony urządzeń folię ESD.

Utylizacja zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy Unii Europejskiej i innych krajów Europy z oddzielnymi systemami zbiórki) Europejska Dyrektywa 2002/96/EC dotycząca. Zużytych Elektrycznych i Elektronicznych Urządzeń (WEEE) zakłada zakaz pozbywania się zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych razem z innymi odpadami jako śmieci komunalnych - grozi za to kara grzywny. Zgodnie z prawem zużyte urządzenia muszą być osobno zbierane i sortowane. P rzekreślony symbol „kosza” umieszczony na produkcie przypomina klientowi o obowiązku specjalnego sortowania. Konsumentom powinni kontaktować się z władzami lokalnymi lub sprzedawcą w celu uzyskania informacji dotyczących postępowania ze zużytymi urządzeniami elektrycznymi i elektronicznymi.



## 2. SPECYFIKACJA TECHNICZNA



### Wymiary (szer./wys./gr. [mm]):

Front (szkło)	110 / 154 / 4
Tył (obudowa)	90 / 134 / 22,5
Ekran dotykowy	(√)3,5 [cale]
Multifunkcyjna gałka	(∅)35 [mm]
Puszka instalacyjna	101 / 134 / 35

### Zasilanie:

Napięcie zasilania	24 VDC
Sposób podłączenia	magistrala TUKAN
Obciążalność prądowa	min. 40mA (LCD wyt; stan czuwania) max. 100mA (LCD wł.)

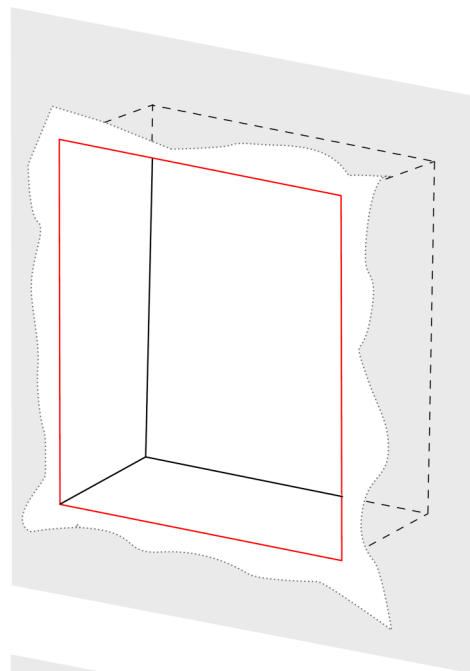
### Inne:

Kolor frontu (szkła)	czarny / biały (inny kolor na zamówienie)
Montaż	podtynkowy
Komunikacja	magistrala TUKAN
Gwarancja	24 miesiące

1 ) Przygotuj odpowiedni otwór pod montaż puszek instalacyjnych

**UWAGA!**

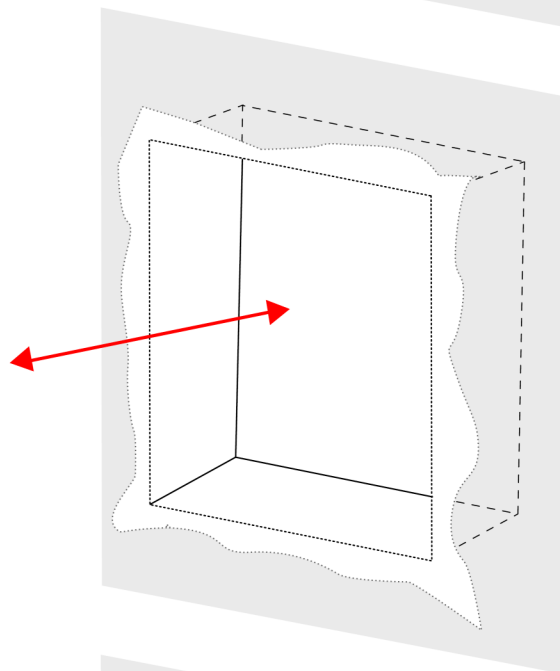
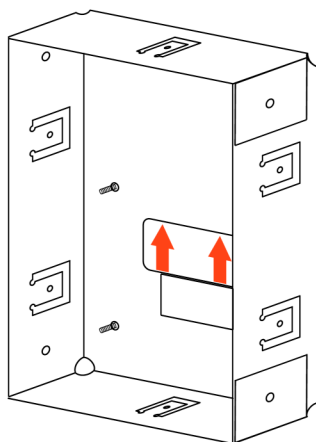
Otwór powinien być większy z każdej strony o min. 5 mm niż puszka;  
wymiary puszki podtynkowej (szer./wys./gł.[mm]): 101 / 134 / 35



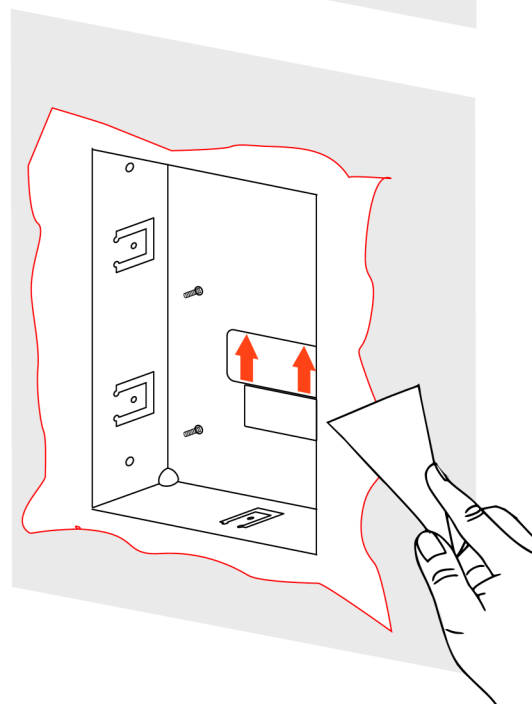
2 ) Umieść puszkę instalacyjną w przygotowanym otworze

**UWAGA!**

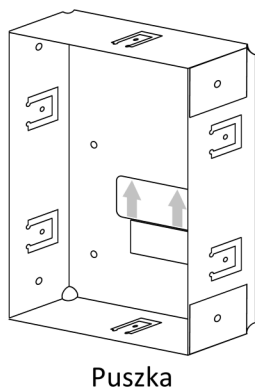
Zwróć uwagę na odpowiednie  
ułożenie puszki *góra-dół*



3 ) Po umieszczeniu puszki instalacyjnej otynkuj otwór w ścianie

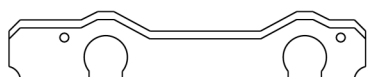


Elementy:



Puszka

x1



Nakładka A

x2



Nakładka B

x2



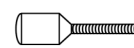
Magnes

x2



Nakrętka

x2



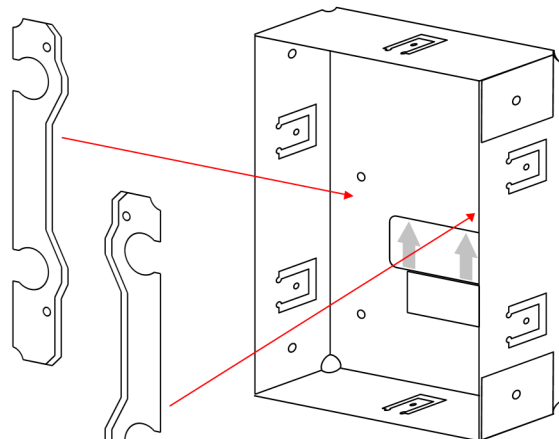
Uchwyt magnetyczny

x2

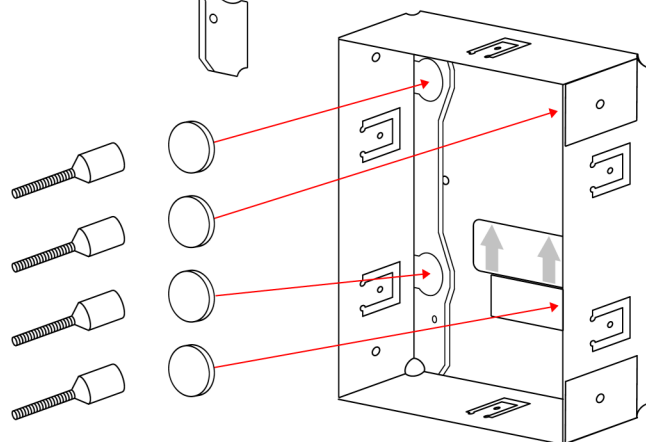
1) Umieść nakładki A w puszcze (patrz rysunek)

**UWAGA!**

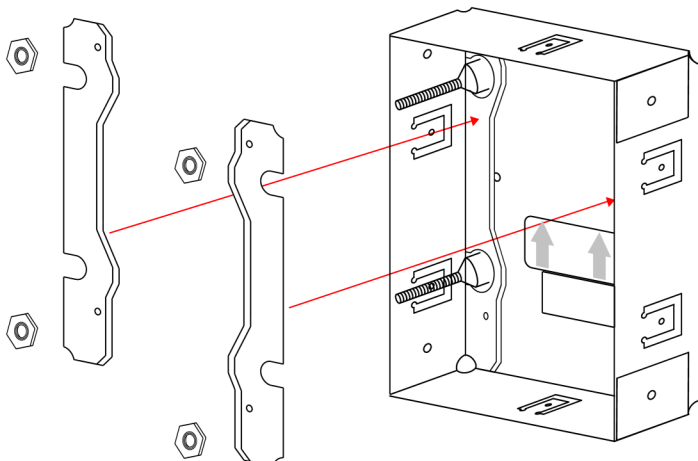
Zwróć uwagę na odpowiednie ułożenie nakładek *górną-dół*



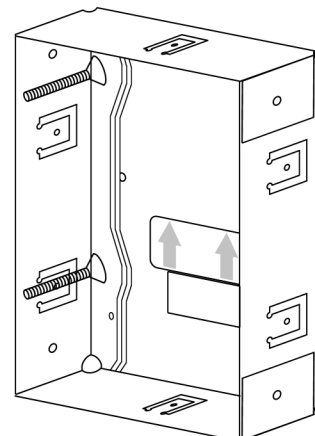
2) Umieść magnesy w odpowiednich miejscach, a na nich uchwyty magnetyczne



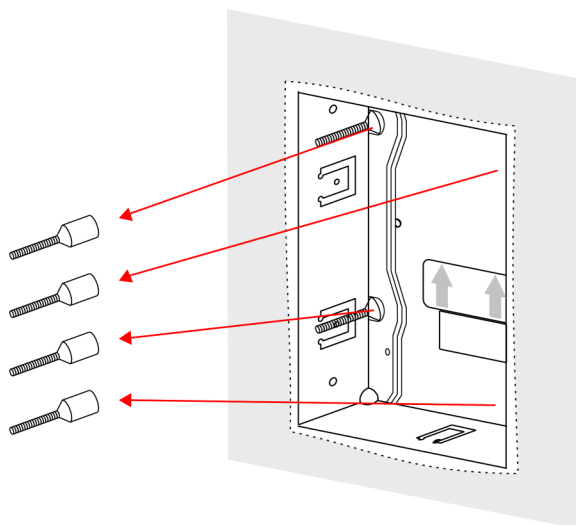
3) Umieść nakładki B w puszcze, dokręć je nakrętkami



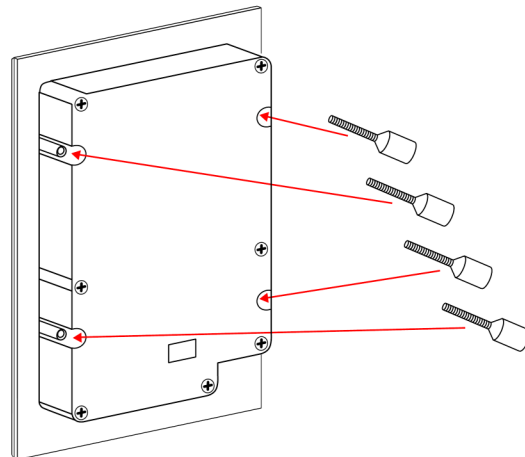
4) Gotowa puszka



1) Wyciągnij uchwyty mechaniczne z puszki



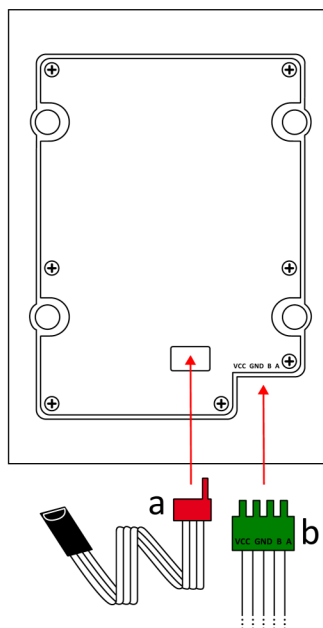
2) Wkręć uchwyty mechaniczne w odpowiednie tulejki znajdujące się w obudowie z tyłu przycisku



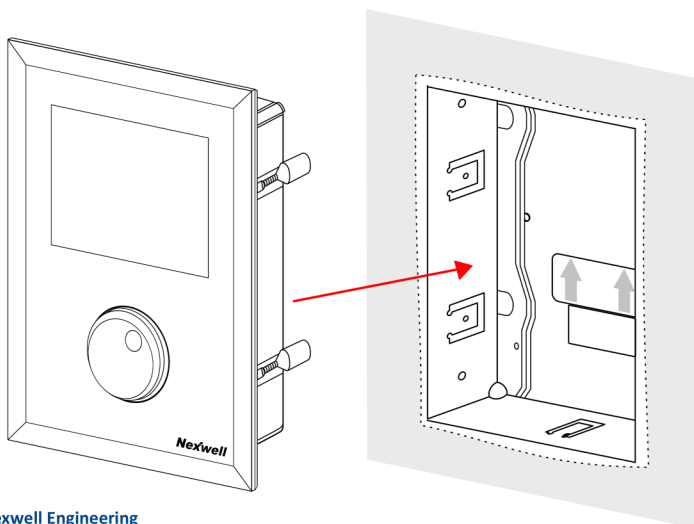
3) Podłącz taśmę termometru (a) oraz złączkę magistrali TUKAN (b) tak jak na rysunku

**UWAGA!**

Zwróć uwagę na odpowiednie ułożenie końcówki termometru

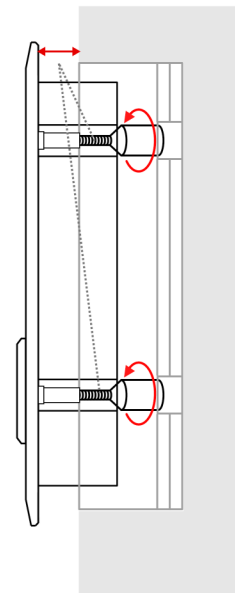


4) Tak przygotowany przycisk umieść w puszcze w ścianie



**UWAGA!**

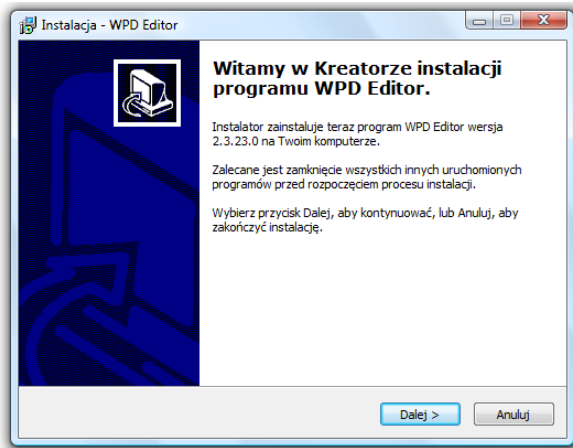
Płynna możliwość regulacji odległości szklanego frontu przycisku od ściany za pomocą uchwytów mechanicznych



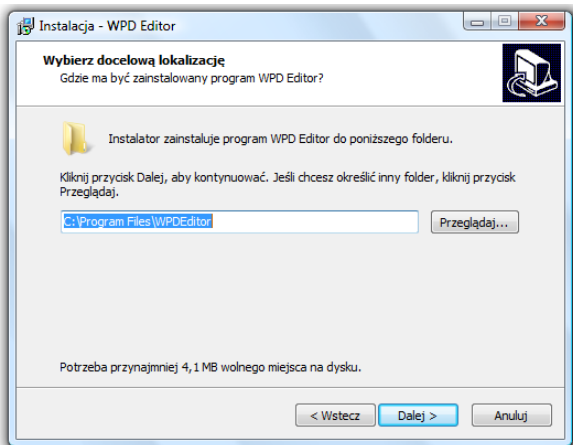
#### 4. INSTALACJA APLIKACJI WPD

Wersje 32bit oraz 64bit dostępne są na naszej stronie internetowej producenta <http://www.nexwell.eu/produkt/nxw895-wpd-editor> skąd należy je pobrać.

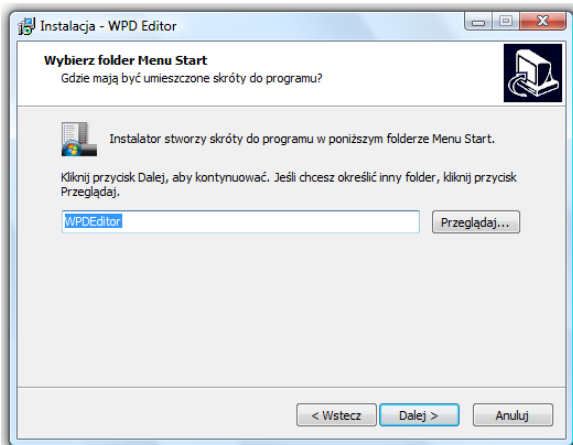
1. Uruchom aplikację *setup\_32bit.exe* lub *setup\_64bit.exe* w zależności od posiadanego systemu operacyjnego Windows.
2. Pojawi się okno instalacji.



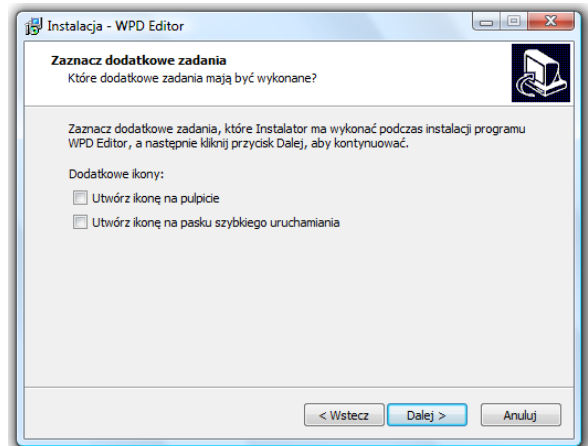
3. Wybierz **Dalej** aby kontynuować
4. Wybierz lokalizację instalacji a następnie **Dalej**



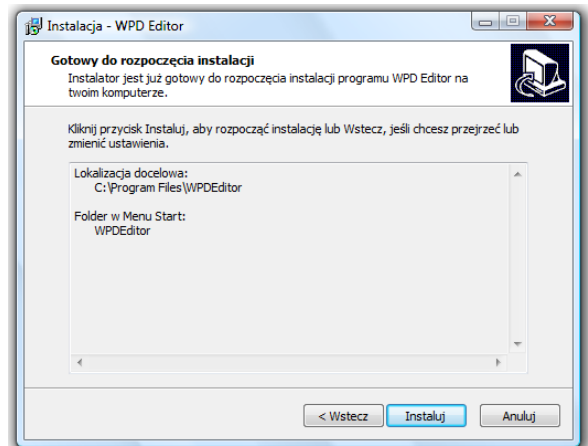
5. Wybierz folder Menu Start gdzie mają być umieszczone skróty programu, a następnie **Dalej**.



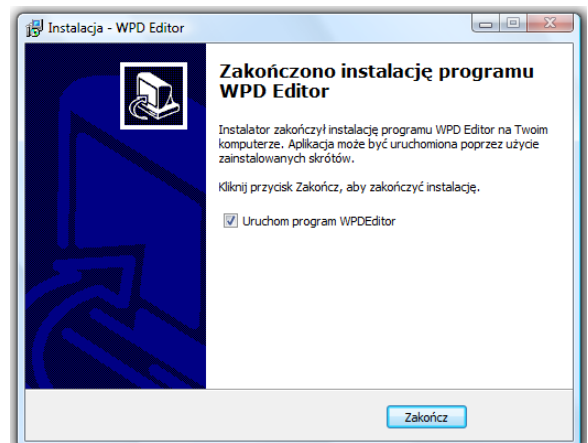
6. Określ dodatkowe zadania instalacji, a następnie kliknij **Dalej**.



7. Instalator jest gotowy do rozpoczęcia instalacji. Aby kontynuować kliknij **Instaluj**, aby wrócić do poprzednich opcji kliknij **Wstecz**.



8. Kliknij **Zakończ** a program uruchomi się automatycznie.



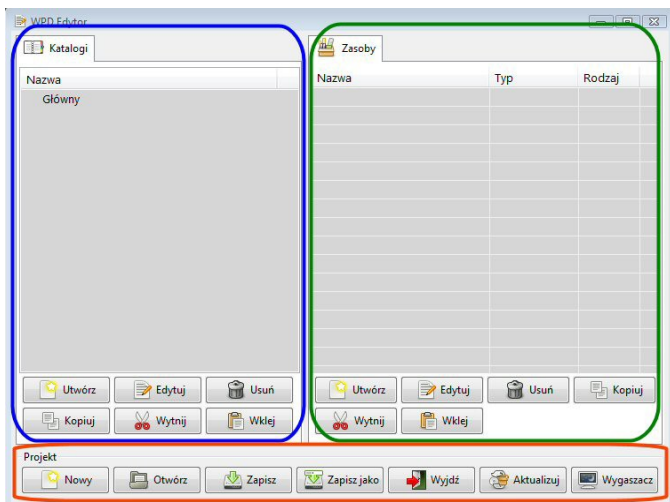


## 5. WPD Editor

Aplikacja WPD Editor pozwala na tworzenie kontrolki do sterowania poszczególnymi zasobami systemu, rozmieszczanie ich w drzewie katalogów (sprawniejsze wyszukiwanie) oraz konfigurację wygaszacza ekranu WPD.

### 5.1. MENU GŁÓWNE

Poniższy rysunek obrazuje menu główne aplikacji. Można podzielić je na 3 główne sekcje.



Opis przycisków

#### Sekcja Katalogi

<b>Utwórz</b>	tworzy nowy katalog, do którego można dodawać zasoby
<b>Edytuj</b>	otwiera okno edycji wybranego katalogu
<b>Usuń</b>	usuwa wybrany katalog
<b>Kopiu'j</b>	kopiuje wybrany katalog do schowka
<b>Wytnij</b>	usuwa wybrany katalog, kopiując go jednocześnie do schowka
<b>Wklej</b>	wkleja katalog ze schowka

#### Sekcja Zasoby

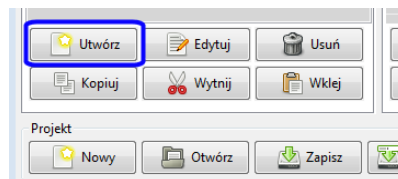
<b>Utwórz</b>	tworzy nowy zasób
<b>Edytuj</b>	otwiera okno edycji wybranego zasobu
<b>Usuń</b>	usuwa wybrany zasób
<b>Kopiu'j</b>	kopiuje wybrany zasób do schowka
<b>Wytnij</b>	usuwa wybrany zasób, kopiując go jednocześnie do schowka
<b>Wklej</b>	wkleja zasób ze schowka

#### Sekcja Projekt

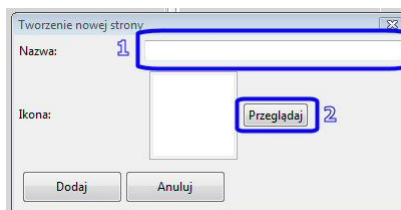
<b>Utwórz</b>	tworzy nowy projekt
<b>Otwórz</b>	otwiera wskazany, zapisany projekt
<b>Zapisz</b>	zapisuje zmiany w bieżącym projekcie
<b>Zapisz jako</b>	zapisuje zmiany w bieżącym projekcie, ze wskazaniem nazwy i lokalizacji projektu
<b>Wyjdź</b>	wyście z aplikacji
<b>Aktualizuj</b>	aktualizacja oprogramowania na karcie SD przycisku WPD
<b>Wygaszacz</b>	edycja ustawień wygaszacza ekranu panelu WPD

## 5.2. TWORZENIE NOWEGO KATALOGU

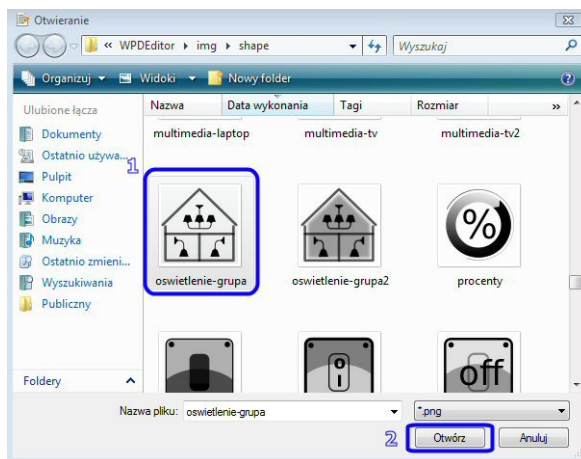
1. W sekcji *Katalogi* kliknij **Utwórz**.



2. Pojawi się okno.

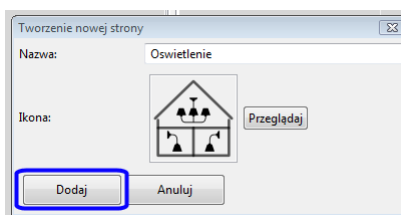


W polu *Nazwa* wpisz swoją nazwę katalogu (np. Oświetlenie, w którym będą zgrupowane różne punkty świetlne). Następnie kliknij **Przeglądaj**, aby wybrać ikonkę, która będzie obrazowała katalog.

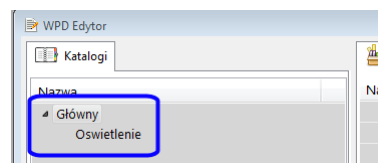


Po dokonaniu wyboru ikonki kliknij **Otwórz**.

3. Pojawi się okno.



Po kliknięciu **Dodaj** nowy katalog zostanie dodany do drzewa.



#### Pamiętaj!

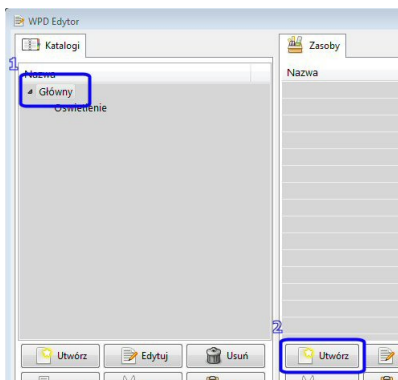
Aplikacja umożliwia tworzenie katalogów, analogicznie jak w sposób opisany powyżej, bądź poprzez kopiowanie istniejącego katalogu i jego edycję – pkt. 5.4 (w obu przypadkach należy w drzewie zaznaczyć docelowy katalog).

### 5.3. TWORZENIE NOWEGO ZASOBU

Nowy zasób można dodać tak, aby widziany był bezpośrednio w menu WPD lub można umieścić go w utworzonym wcześniej katalogu (punkt 5.2) – ikonka będzie widoczna dopiero po wejściu w katalog.

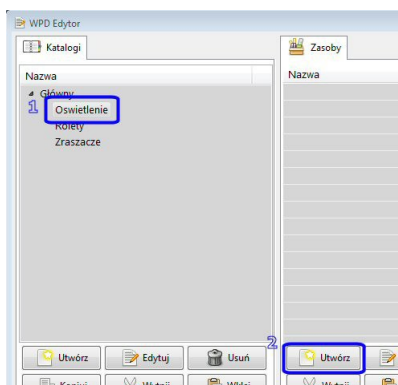
#### Tworzenie zasobu w warstwie głównej menu WPD (Główny)

1. W sekcji *Katalogi* zaznacz *Główny*, a następnie w sekcji *Zasoby* kliknij **Utwórz** i wybierz żądany rodzaj zasobu.

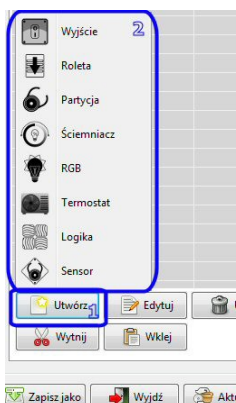


#### Tworzenie zasobu w katalogu umieszczonym w warstwie głównej menu WPD

2. W sekcji *Katalogi* zaznacz wybrany katalog np. *Oświetlenie*, a następnie w sekcji *Zasoby* kliknij **Utwórz**.



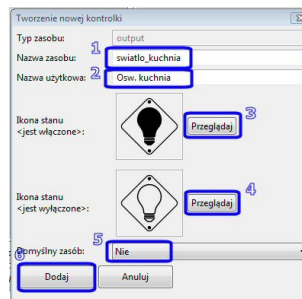
2. Pojawi się wybór typu zasobu



**Uwaga!**

Można używać tylko tych zasobów, które zostały uprzednio zdefiniowane z poziomu panelu głównego systemu Nexo. WPD Editor nie umożliwia ich edycji / konfiguracji, a jedynie przypisywanie do konkretnych kontrolerek.

3. Po wybraniu docelowego zasobu pojawi się poniższe okno (na przykładzie zasobu *Wyjście*).



Aby zdefiniować zasób należy:

1. Określić nazwę zasobu – musi być ona taka sama (wielkość liter ma znaczenie) jak nazwa zasobu zdefiniowana w systemie Nexo.
2. Określić nazwę użytkową – dowolna nazwa, która widoczna będzie na ekranie WPD.
3. Wybrać ikonę stanu włączenia.
4. Wybrać ikonę stanu wyłączenia.
5. Zdefiniować domyślny zasób – TAK/NIE; pozycja TAK przypisze funkcję gałki panelu WPD do tego zasobu (patrz informacja poniżej).

**Uwaga!**

Gałka panelu WPD może pełnić funkcję wybranego zasobu. Jeśli np. będzie to funkcja wł./wyl. światła, to przyciskając gałkę w momencie, gdy ekran jest w trybie wygaszacza realizujemy tę funkcję bez konieczności szukania jej w menu.

### 5.4. EDYCJA KATALOGÓW I ZASOBÓW

Utworzony katalog można poddawać modyfikacji i kopiować. Kopiowanie pozwala na powielanie istniejących katalogów wraz z zawartymi w nich zasobami. Zatem jeśli chcemy mieć np. kilka pomieszczeń (katalogów) o podobnych zasobach wystarczy przygotować jeden katalog (wraz z zasobami) a następnie go powielić (operacje **Kopiuj – Wklej**).

Dzięki temu nie trzeba na nowo tworzyć kontrolerek dla nowych pomieszczeń, a jedynie edytować te z powielonych pozycji.

Analogicznie możemy postępować w przypadku zasobów.

### 5.5. WYGASZACZ EKRANU

Wygaszaczem ekranu może być:

- zegar analogowy,
- zegar cyfrowy,
- pokaz slajdów.

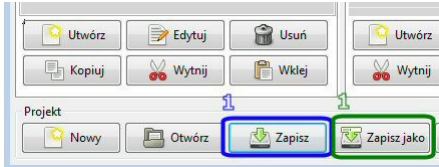
Po wyborze wygaszacza należy podać czas beczynności, po którym następuje włączenie się wygaszacza. W przypadku wyboru pokazu slajdów dodatkowo należy zdefiniować czas przełączania się pomiędzy poszczególnymi zdjęciami.

## 5.6. ZAPISYWANIE I OTWIERANIE PROJEKTU

W trakcie, bądź po zakończeniu tworzenia projektu w WPD Editorze istnieje możliwość zapisania ustawień do pliku.

### Zapisywanie bieżącego projektu

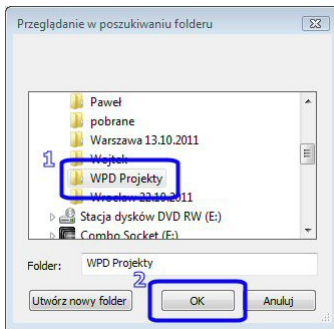
1. W sekcji *Projekt* kliknij **Zapisz** (jeśli chcesz nadpisać istniejący projekt) lub **Zapisz jako** (jeśli chcesz stworzyć nowy projekt bądź zapisać bieżący pod inną nazwą).



### Uwaga!

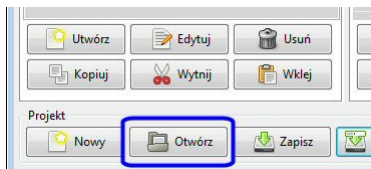
Zapisywany projekt można umieścić na dowolnym nośniku danych (dysk twardy, pamięć USB, karta pamięci, itp.).

2. Pojawi się okno, w którym należy wskazać docelową lokalizację projektu.

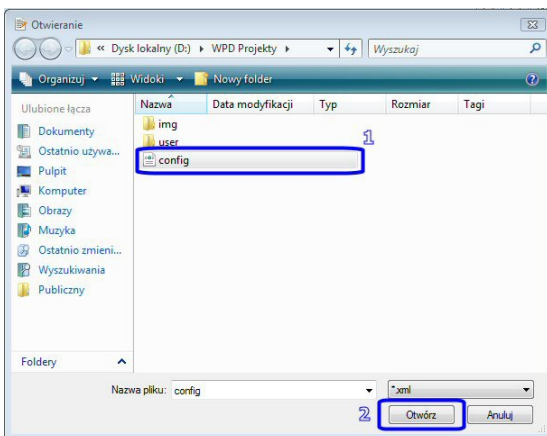


### Otwieranie istniejącego projektu

1. W sekcji *Projekt* kliknij **Otwórz**.



2. Pojawi się okno, w którym należy wskazać lokalizację istniejącego projektu. W odpowiednim katalogu wskaż plik *config.xml*, a następnie **Otwórz**.



## 5.7. ZAPISYWANIE PROJEKTU NA KARTĘ microSD

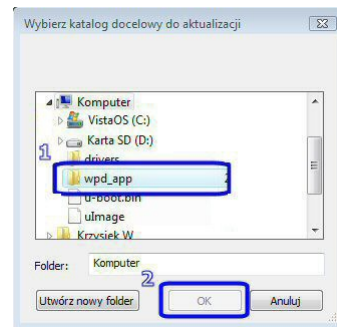
Zapisanie na kartę microSD nie różni się od zapisywania na dysk. Po zapisaniu projektu na kartce, wkładamy kartę w złącze SD przycisku WPD.

### Uwaga!

Należy zwrócić szczególną uwagę, aby nie usunąć z karty microSD katalogów systemowych. Należą do nich: **Drivers**, **u-boot.bin**, **ulmage**. Usunięcie powyższych będzie skutkowało niepoprawnym działaniem przycisku WPD. Katalogiem modyfikowalnym, zawierającym projekt jest **wpd\_app**.

Zapisywanie projektu na karcie microSD.

1. Włóż kartę microSD do czytnika komputera PC tak, aby była ona widziana przez system operacyjny, następnie zaznacz w niej katalog *wpd\_app* i kliknij **OK**.

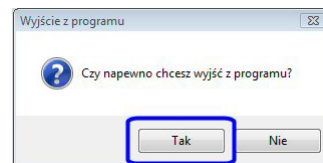


## 5.8. WYJŚCIE Z APLIKACJI

1. Po zakończeniu pracy z aplikacją kliknij **Wyjdź**.



2. Następnie potwierdź wybór klikając **Tak**.



**PRZYKŁADOWE REALIZACJE PROJEKTU**

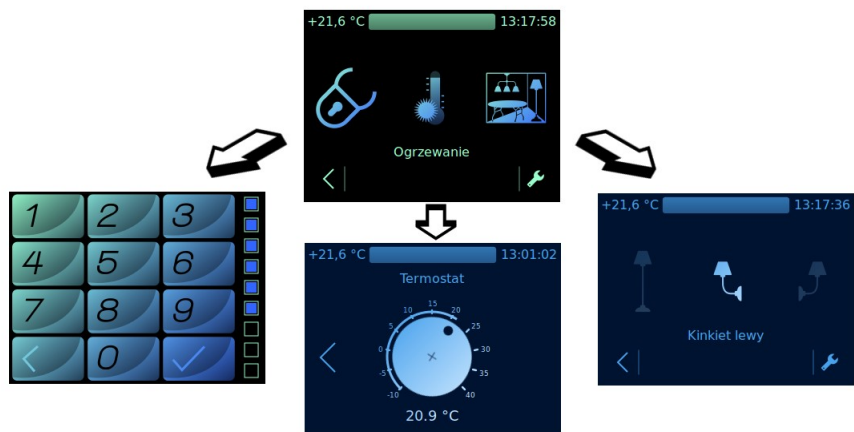
**Przykład 1**

**Założenia**

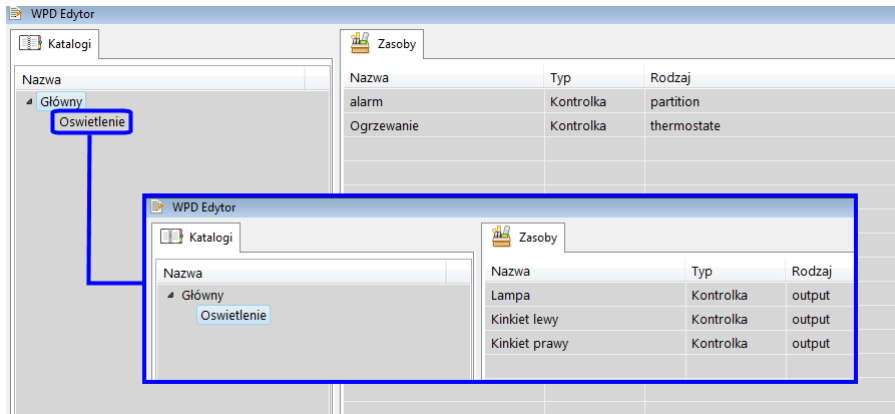
Menu główne ma zawierać 3 ikony:

- 1) pierwsza: uzbrajanie/rozbrajanie systemu alarmowego na parterze,
- 2) druga: sterowanie termostatem w sypialni,
- 3) trzecia: katalog *Oświetlenie*, który zawiera ikony sterujące (wł/wył) dwoma kinkietami i jedną lampą.

Menu przycisku WPD



Realizacja menu w WPD Editor



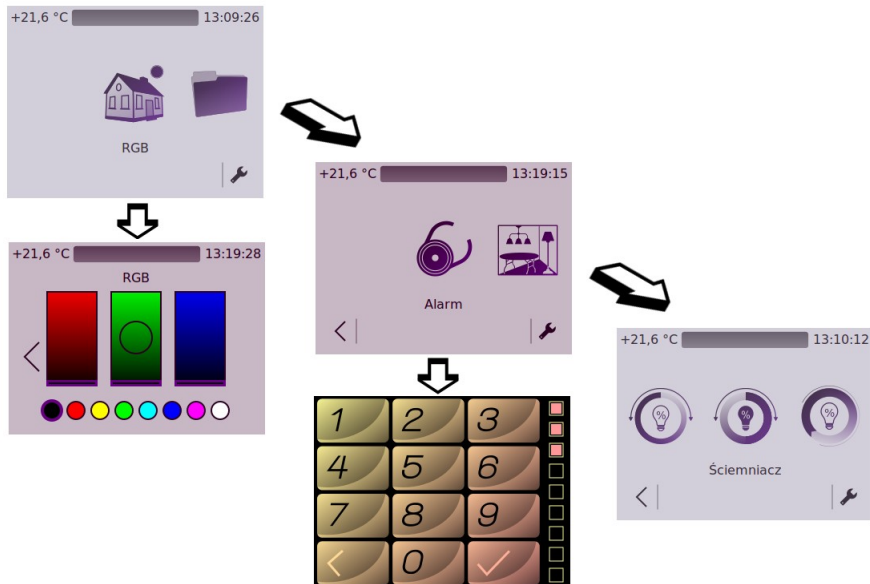
**Przykład 2**

**Założenia**

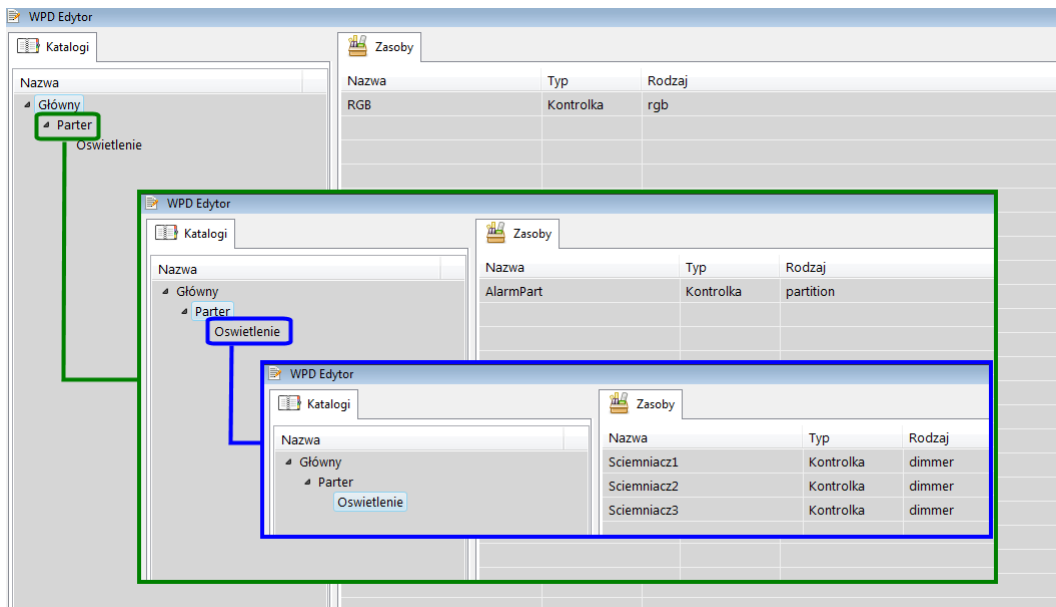
Menu główne ma zawierać 2 ikony:

- 1) pierwsza: sterowanie sceną świetlną RGB (obrysówka domu),
- 2) druga: katalog zawierający
  - uzbrajanie/rozbrajanie systemu alarmowego,
  - podkatalog zawierający ikony sterujące trzema punktami świetlnymi ze ściemniaczem.

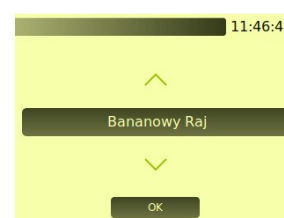
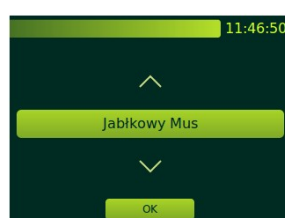
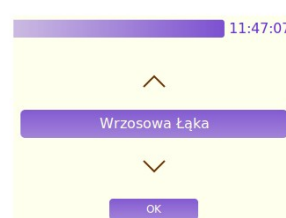
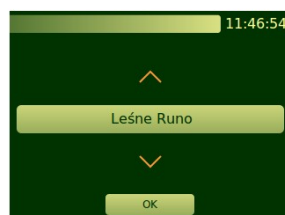
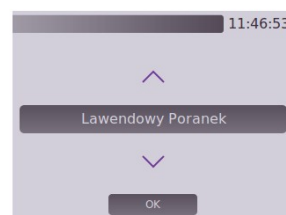
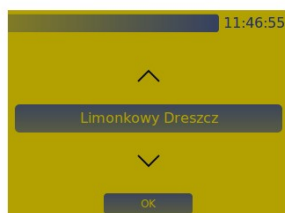
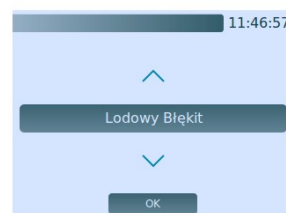
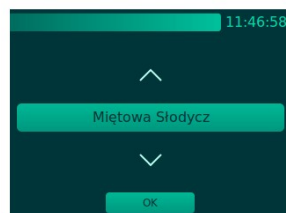
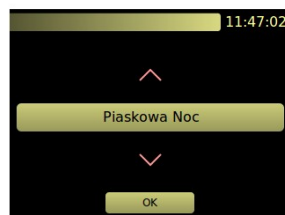
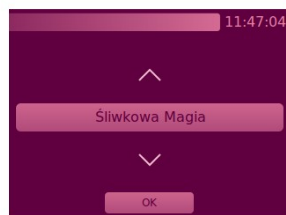
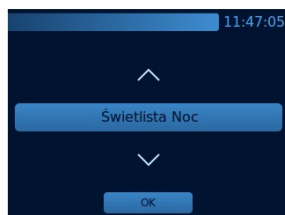
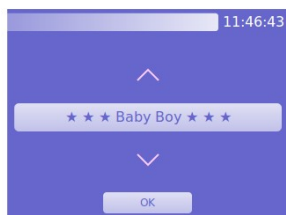
Menu przycisku WPD



Realizacja menu w WPD Editor



MOTYWY GRAFICZNE



Strona celowo pozostawiona pusta.